Szkolny plan nauczania dla Technikum nr 1 w Gliwicach dla klasy 5P

Zawód: TECHNIK PROGRAMISTA symbol zawodu 351406
program nauczania: modułowy
Podbudowa programowa: szkoła podstawowa
Podstawa podstawa programowa od 2019 r. (HiT)
Kwalifikacje:
INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych
INF.04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji

L.p.	Zajęcia edukacyjne	klasa							liczba godzin tygodniowo w 5-letnim cyklu nauczania		
		I	II	III	IV	V	V - semestry		tygod.	łącznie godz.	w tym zaj. prakt.
1.	Język polski	3	3	3	3	4	2	6	16	480	
2.	Język angielski III.1.P	2	2	2	3	3	2	4	12	360	
3.	Język niemiecki III.2.	2	2	2	1	1	1	1	8	240	
4.	Plastyka	1							1	30	
5.	Historia*	2	2	1	1	1	2		7	210	
6.	Historia i teraźniejszość	1	1	1					3	90	
7.	Podstawy przedsiębiorczości		1	1					2	60	
8.	Geografia	1	1	1	1				4	120	
9.	Biologia	1	1	1	1				4	120	
10.	Chemia	1	1	1	1				4	120	
11.	Fizyka	1	1	1	1				4	120	
12.	Matematyka	2	2	3	3	4	2	6	14	420	
13.	Informatyka	1	1	1					3	90	
14.	Wychowanie fizyczne	3	3	3	3	3	3	3	15	450	
15.	Edukacja dla bezpieczeństwa	1							1	30	
16.	Zajęcia z wychowawcą	1	1	1	1	1	1	1	5	150	
Razem przedmioty w zakresie podstawowym i zajęcia z wychowawcą		**23**	**22**	**22**	**19**	**17**			**103**	**3090**	
Przedmioty w zakresie rozszerzonym											
17.	Matematyka R	1	1	1	1	2	1	3	6	180	
18.	Informatyka R			1	1				2	60	
Kształcenie zawodowe:											
INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych											
19.	3.1., 4.1. Bezpieczeństwo i higiena pracy			1					1	30	
20.	3.2. Podstawy informatyki	2							2	60	30
21.	3.3. Projektowanie stron internetowych	2	2						4	120	70
22.	3.4. Projektowanie i administrowanie bazami danych	3	3	2					8	240	130
23.	3.5. Programowanie aplikacji internetowych	4	3	2					9	270	170
24.	3.6., 4.9. Język angielski zawodowy			1	1				2	60	
INF.04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji											
25.	4.3. Projektowanie oprogramowania		2	2					4	120	60
26.	4.4. Projektowanie obiektowe		3	2	2				7	210	120
27.	4.5. Programowanie aplikacji desktopowych			2	2	1	2		5	150	80
28.	4.6. Programowanie aplikacji mobilnych				4	2	4		6	180	120
29.	4.7. Programowanie aplikacji zawansowanych webowych				4	2	4		6	180	120
30.	4.8. Testowanie i dokumentowanie aplikacji					2	4		2	60	30
Suma godzin przedmiotów zawodowych		**11**	**13**	**12**	**13**	**7**			**56**	**1680**	**930**
Suma godzin w 5-letnim cyklu nauczania		**35**	**36**	**36**	**34**	**26**			**167**	**5010**	
Godziny do dyspozycji dyrektora szkoły											
31.	Informatyka R	1	1			2	1	3	4	120	
OGÓŁEM		**171**									
32.	Religia/etyka	2	2	2	1	1	1	1	8	8	
33.	Wychowanie do życia w rodzinie	14R	14R	14R							
34.	Doradztwo zawodowe				5R	5R					

Praktyka zawodowa w klasie III i IV łącznie w wymiarze 8 tygodni (280 godzin)
Egzamin potwierdzający pierwszą kwalifikację (INF.03.) odbywa się pod koniec klasy trzeciej
Egzamin potwierdzający drugą kwalifikację (INF.04.) odbywa się pod koniec I półrocza klasy piątej

* Przedmiot jest realizowany w klasie V nie dłużej niż do końca stycznia, z zachowaniem wymiaru godzin określonego na realizację tego przedmiotu w tej klasie.

Godziny stanowiące różnicę między sumą godzin obowiązkowych zajęć edukacyjnych z zakresu kształcenia zawodowego a minimalną liczbą godzin kształcenia zawodowego dla kwalifikacji wyodrębnionych w zawodzie, określoną w podstawie programowej kształcenia w zawodzie szkolnictwa branżowego, będą przeznaczane na zwiększenie liczby godzin obowiązkowych zajęć edukacyjnych z zakresu kształcenia w zawodzie.